



paperoom

Paquete de viaje

Juegos de lápiz para dos: puntos y cajas, batalla naval, tres en raya y gomoku.

Contenido

Timbiriche (puntos y cajas) · Timbiriche

Batalla naval · Batalla naval para dos

Tres en raya · Tres en raya

Gomoku y tableros de go · Cinco en línea y go

Toros y vacas · Toros y vacas, dos tablas

Timbiriche

Por turnos, traza una línea recta entre dos puntos vecinos. Cuando tu línea completa un cuadrado, escribe tu inicial en él y vuelve a trazar. Gana quien tenga más puntos.

Tablero 1

	Jugador 1	Jugador 2
Iniciales		
Cuadritos		
Total		

Tablero 2

	Jugador 1	Jugador 2
Iniciales		
Cuadritos		
Total		

Tablero 3

	Jugador 1	Jugador 2
Iniciales		
Cuadritos		
Total		

Tablero 4

	Jugador 1	Jugador 2
Iniciales		
Cuadritos		
Total		

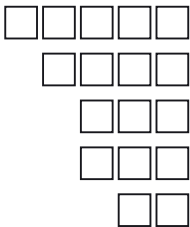
Batalla naval para dos

Coloca tu flota en secreto. Por turnos, di una casilla, como B7. Marca tus disparos en la cuadrícula enemiga, y marca una casilla de tu lista de flota por cada impacto que recibas.

Mi flota

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

- Portaaviones
- Acorazado
- Crucero
- Submarino
- Destructor



Aguas enemigas

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Disparos _____

Impactos _____

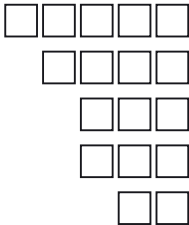
Batalla naval para dos

Coloca tu flota en secreto. Por turnos, di una casilla, como B7. Marca tus disparos en la cuadrícula enemiga, y marca una casilla de tu lista de flota por cada impacto que recibas.

Mi flota

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

- Portaaviones
- Acorazado
- Crucero
- Submarino
- Destructor



Aguas enemigas

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Disparos _____

Impactos _____

Tres en raya

Por turnos, coloca tu marca en una casilla vacía. X empieza. Gana quien consiga tres marcas seguidas, en horizontal, vertical o en diagonal.

Partida 1

X O

Partida 2

X O

Partida 3

X O

Partida 4

X O

Partida 5

X O

Partida 6

X O

Partida 7

X O

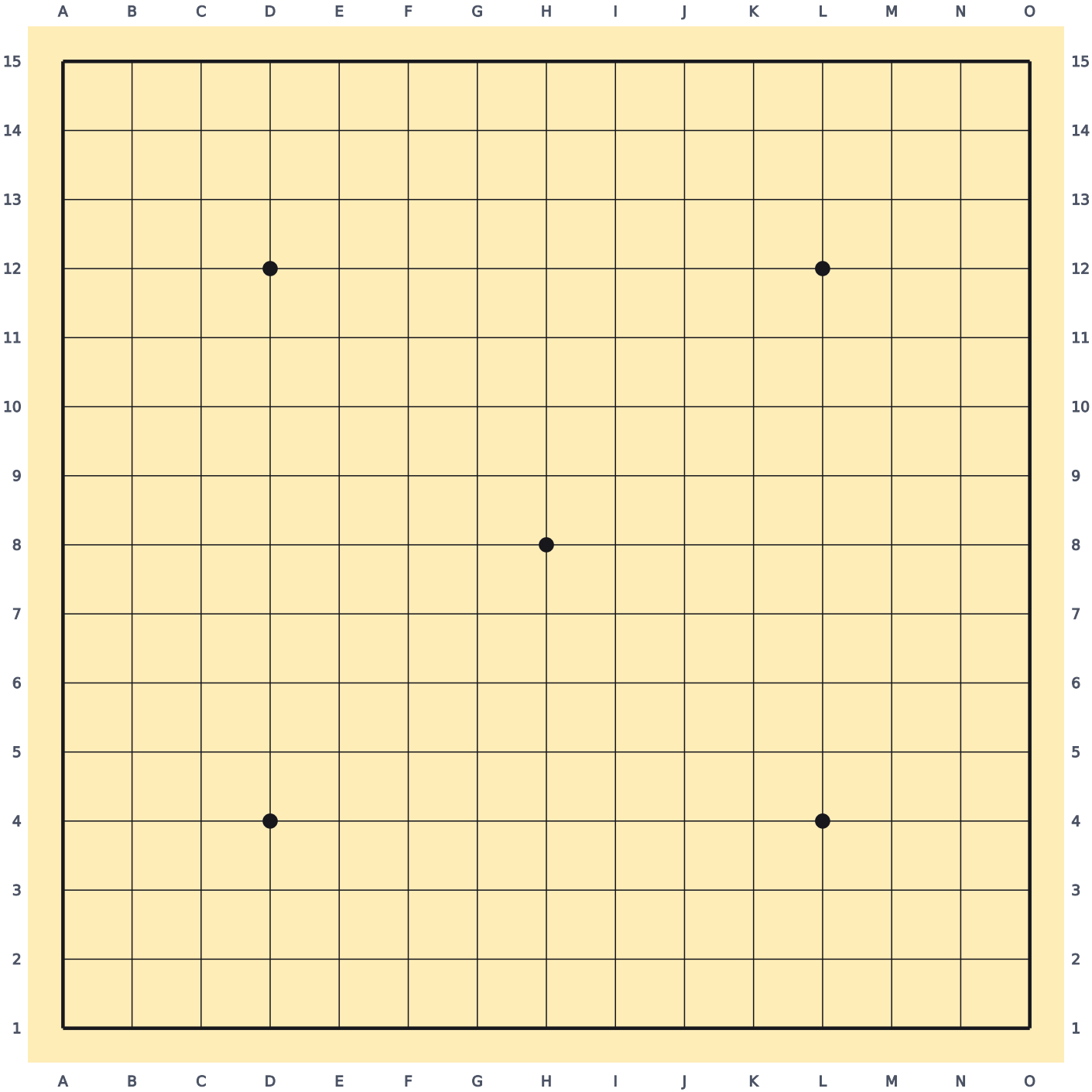
Partida 8

X O

Partida 9

X O

Cinco en línea y go



Por turnos, marca una intersección con X y O, o coloca una piedra. Gana quien consiga cinco en línea en cualquier dirección.

Toros y vacas, dos tablas

Escribe un número secreto con 4 cifras distintas bajo Mi secreto, y mantenlo oculto. Por turnos, adivina el número de la otra persona con 4 cifras distintas y anota la respuesta como A y B.

Jugador 1

Mi secreto

#	Intento	A	B
1	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
2	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
3	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
4	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
5	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
6	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
7	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
8	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
9	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
10	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A = cifra correcta, en el lugar correcto · B = cifra correcta, en otro lugar

Jugador 2

Mi secreto

#	Intento	A	B
1	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
2	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
3	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
4	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
5	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
6	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
7	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
8	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
9	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		
10	<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A = cifra correcta, en el lugar correcto · B = cifra correcta, en otro lugar