paperoom

Paquete de fiesta

Lotería, pares de memoria, un adivinador de la fortuna, hojas de Stop y una búsqueda de

Contenido

Lotería · ¡Lotería!

Parejas · Encuentra la pareja

Comecocos · ¿Qué nos traerá mañana?

Basta (Stop, Tutti Frutti) · ¡Basta! Hoja de puntuación

Búsqueda del tesoro · Fuera y por ahí

¡Lotería!

Marca con un frijol cada carta que anuncie el cantor. Acuerden antes el patrón ganador: una línea, las cuatro esquinas o el tablero completo. Grita «¡Lotería!» para ganar.

Tabla 1

20 L La luna	4 P El paraguas	21 C El cotorro	24 C La campana
3 C El catrín	17 P El pájaro	5 S La sirena	15 V El violoncello
28 C La corona	19 B La bota	2 D La dama	23 S La sandía
7 B La botella	14 B El bandolón	25 N El nopal	11 G El gorrito

Tabla 2

3 C El catrín	9 Á El árbol	4 P El paraguas	2 D La dama
22 C El corazón	18 M La mano	26 R La rosa	8 B El barril
5 S La sirena	24 C La campana	19 B La bota	7 B La botella
16 G La garza	14 B El bandolón	15 V El violoncello	6 E La escalera

¡Lotería!

Marca con un frijol cada carta que anuncie el cantor. Acuerden antes el patrón ganador: una línea, las cuatro esquinas o el tablero completo. Grita «¡Lotería!» para ganar.

Tabla 3

18 M La mano	20 L La luna	25 N El nopal	7 B La botella
15 V El violoncello	22 C El corazón	14 B El bandolón	23 S La sandía
1 G El gallo	11 G El gorrito	3 C El catrín	26 R La rosa
21 C El cotorro	29 C La chalupa	5 S La sirena	10 M El melón

Tabla 4

1 G El gallo	2 D La dama	10 M El melón	9 Á El árbol
18 M La mano	7 B La botella	16 G La garza	8 B El barril
11 G El gorrito	15 V El violoncello	24 C La campana	17 P El pájaro
28 C La corona	21 C El cotorro	22 C El corazón	14 B El bandolón

Parejas

Encuentra la pareja

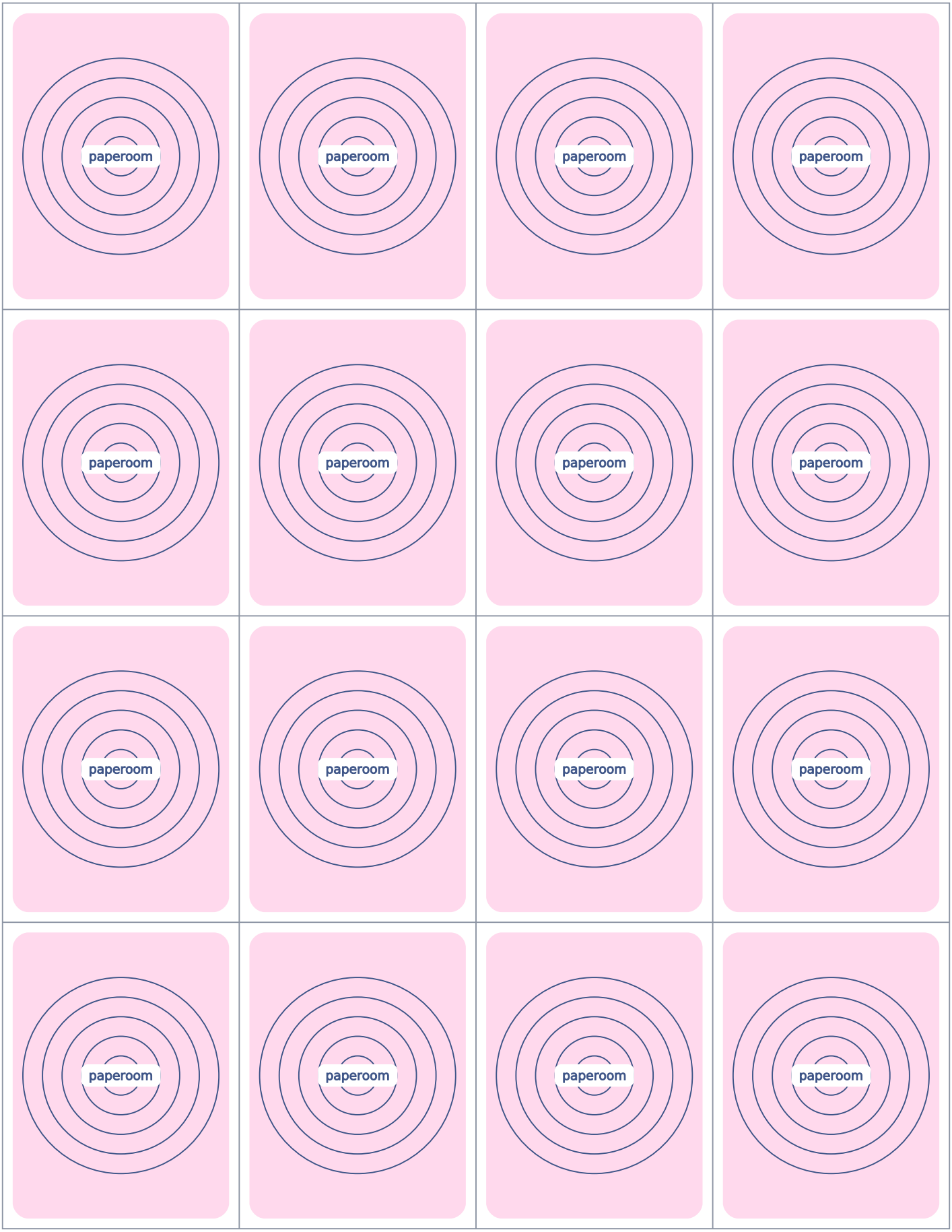
Recorta las cartas, mézclalas boca abajo y túrnense para dar la vuelta a dos. Si forman pareja, quédatela y juega otra vez.

Oveja	Osezno	Potro	Caballo
Oso	Gato	Rana	Ternero
Cordero	Renacuajo	Perro	Cachorro
Pato	Gatito	Patito	Vaca

Parejas

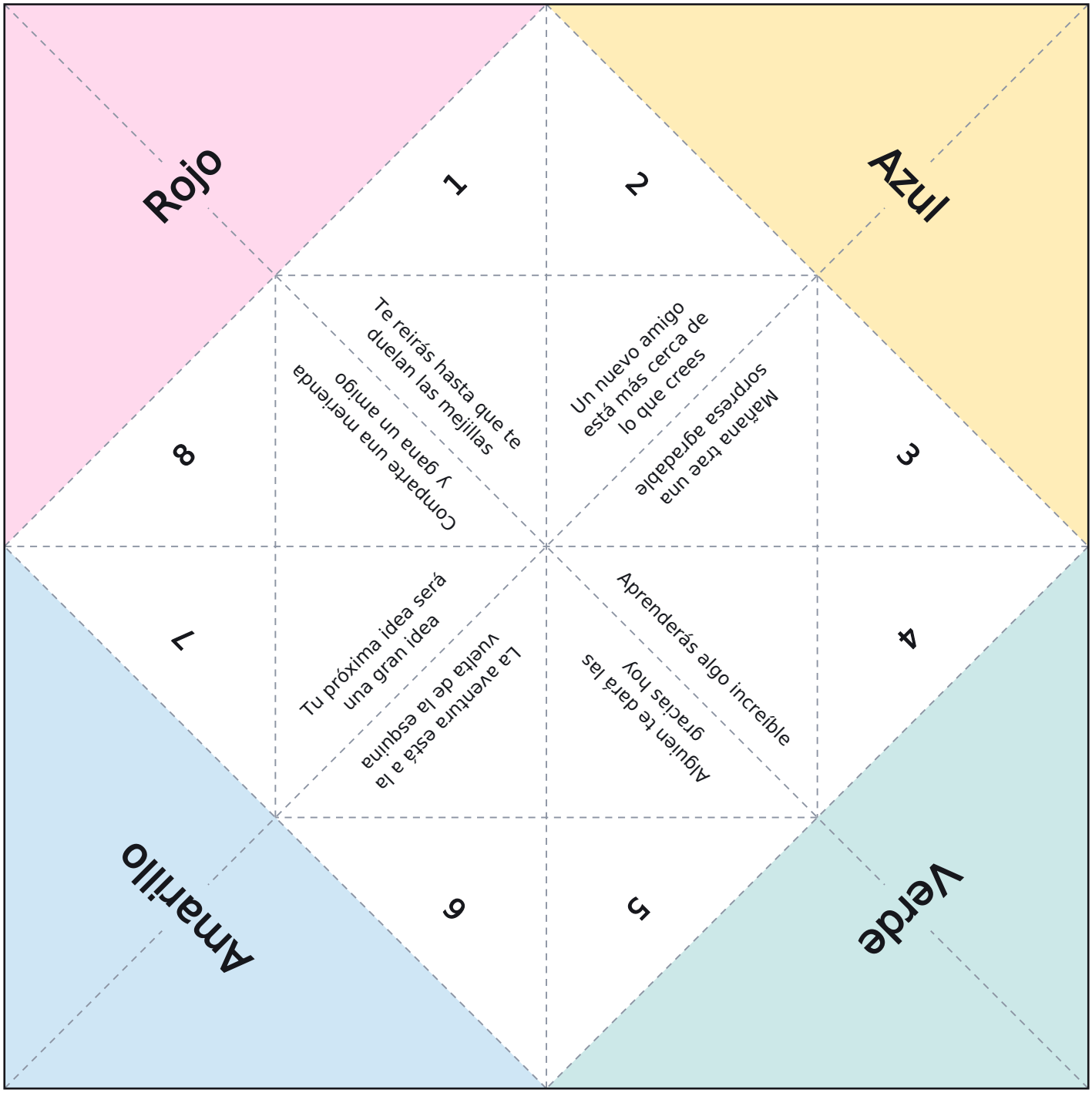
Encuentra la pareja

Reverso de las cartas: imprime por las dos caras (voltea por el borde largo) o pega sobre cartulina.



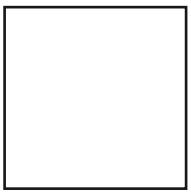
¿Qué nos traerá mañana?

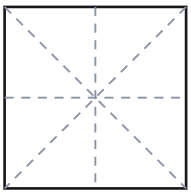
Recorta por las líneas continuas. Dobla por las líneas discontinuas.

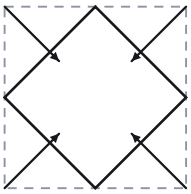


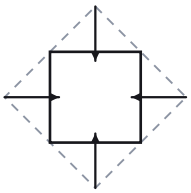
Dobla por las líneas discontinuas.

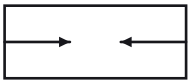
¿Qué nos traerá mañana?

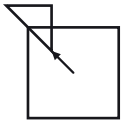
1  ✂ Recorta el cuadrado por la línea exterior continua.

2  Dóblalo por la mitad en ambas diagonales y en las dos líneas centrales, y luego desdóblalo.

3  Con la cara impresa hacia ababo, dobla las cuatro esquinas hacia el centro.

4  Dale la vuelta y dobla de nuevo las cuatro nuevas esquinas hacia el centro.

5  Dóblalo por la mitad para que los colores queden por fuera, desliza los pulgares y los índices bajo las solapas de colores y júntalos.

6  Para jugar: elige un color y deletréalo abriendo y cerrando el comecocos una vez por cada letra; elige un número y cuenta; luego levanta la solapa bajo el último número para leer tu predicción.

Basta (Stop, Tutti Frutti) · 8 rondas · 6 categorías

¡Basta! Hoja de puntuación

10 = una respuesta que nadie más tiene · 5 = una respuesta compartida · 0 = en blanco

Mesa 1

Letra	Nombre	Animal	País o ciudad	Fruta o verdura	Color	Cosa	Puntos
Total							

Basta (Stop, Tutti Frutti) · 8 rondas · 6 categorías

¡Basta! Hoja de puntuación

10 = una respuesta que nadie más tiene · 5 = una respuesta compartida · 0 = en blanco

Mesa 2

Letra	Nombre	Animal	País o ciudad	Fruta o verdura	Color	Cosa	Puntos
Total							

Basta (Stop, Tutti Frutti) · 8 rondas · 6 categorías

¡Basta! Hoja de puntuación

10 = una respuesta que nadie más tiene · 5 = una respuesta compartida · 0 = en blanco

Mesa 3

Letra	Nombre	Animal	País o ciudad	Fruta o verdura	Color	Cosa	Puntos
Total							

Basta (Stop, Tutti Frutti) · 8 rondas · 6 categorías

¡Basta! Hoja de puntuación

10 = una respuesta que nadie más tiene · 5 = una respuesta compartida · 0 = en blanco

Mesa 4

Letra	Nombre	Animal	País o ciudad	Fruta o verdura	Color	Cosa	Puntos
Total							

Búsqueda del tesoro

Fuera y por ahí

Nombre _____

Fecha _____

Busca cada cosa de la lista y tacha la que encuentres. Quédate con tu grupo y pregunta antes de tocar algo.

- [ ] Algo redondo
- [ ] Algo que huela bien
- [ ] Una hoja más grande que tu mano
- [ ] Algo rojo
- [ ] Algo amarillo
- [ ] Una piña o una vaina de semillas
- [ ] Una pluma en el suelo
- [ ] Algo frío
- [ ] Tres piedras distintas
- [ ] Algo azul
- [ ] Algo que haga un ruido
- [ ] Dos cosas que combinen
- [ ] Una sombra con forma de animal
- [ ] Una ramita recta
- [ ] Algo blando
- [ ] Algo hecho por una persona
- [ ] Un número 7
- [ ] Una flor para mirar (no la cortes)
- [ ] Algo más antiguo que tú
- [ ] Algo con un estampado

Encontrados ____ de 20