



paperoom

حزمة ألعاب اللوح

السلام والثعابين، ولعبة الأوزة، ولودو، ومانكالا والمزيد، مع قطع ونرد ورقي.

المحتوى

السلام والثعابين · نصعد السلم وننزل الثعابين

لعبة الإوزة · إلى حديقة الإوزة

لودو · أربع ساحات، وسباق واحد إلى البيت

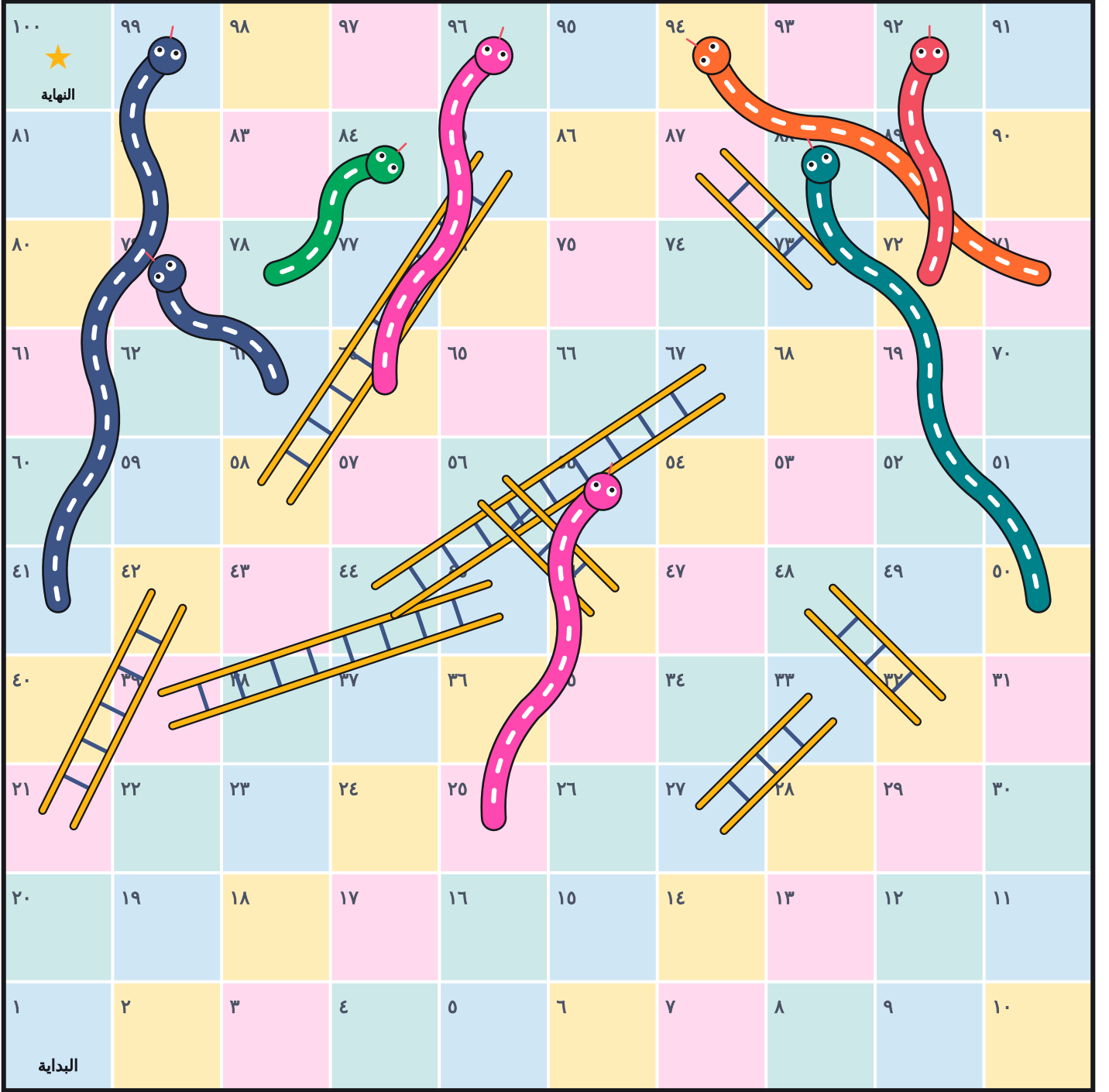
المنقلة (أوار، كالا، كونغكاك) · وزّء، عدّ، أسر

الطاحونة · كوّن طاحونة

لعبة أور الملكية · لعبة من أور القديمة

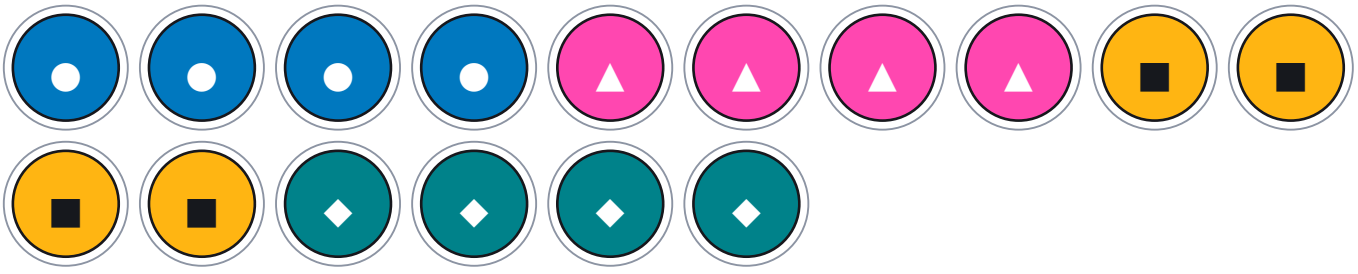
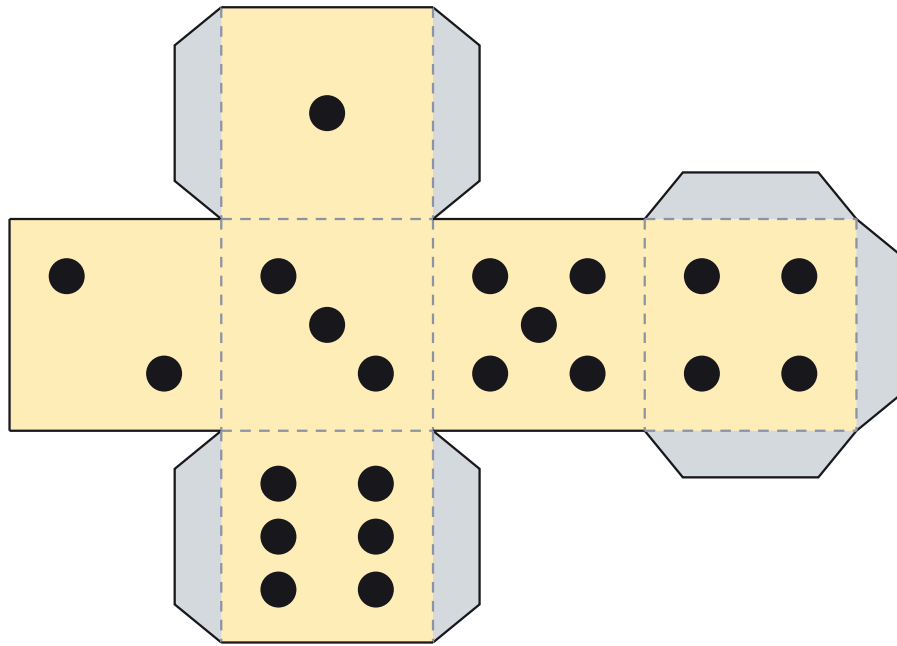
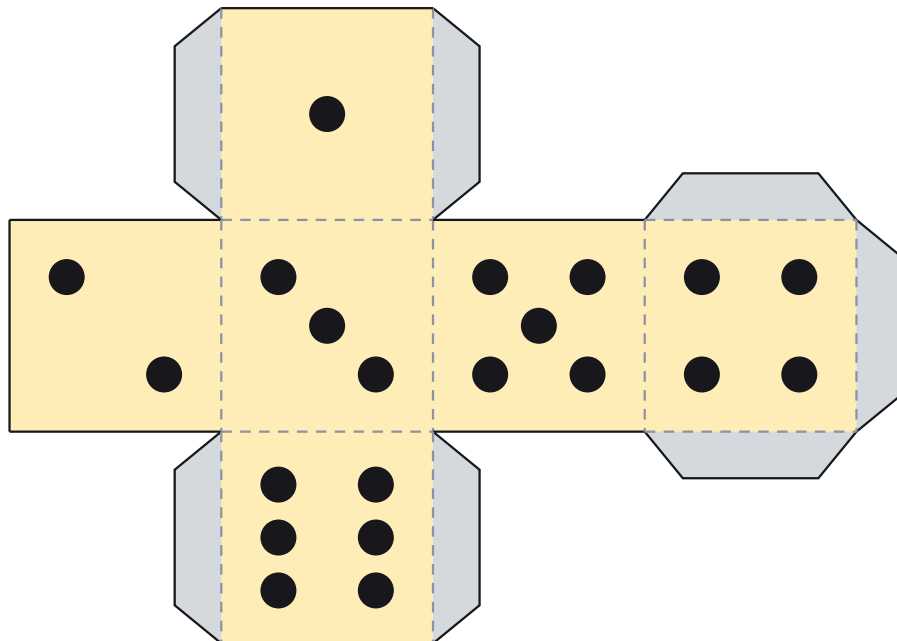
نصعد السلم وننزل الثعابين

ارم النرد وحرك قطعك. اصعد السلم وانزل على الثعابين. أول لاعب يصل إلى ١٠٠ يفوز.



نصعد السلالم وننزل الثعابين

قُصّ على طول الخطوط المتصلة.



إلى حديقة الإوزة

ارم النرد وحرك قطعك على الحلزون نحو حديقة الإوزة عند المربع ٦٣.

٢٢	٢١	٢٠	١٩ نزل	١٨ إوزة	١٧	١٦	١٥
٢٣ إوزة	٤٤	٤٣	٤٢ متاهة	٤١ إوزة	٤٠	٣٩	١٤ إوزة
٢٤	٤٥ إوزة	٥٨ العودة إلى ١	٥٧	٥٦	٥٥	٣٨	١٣
٢٥	٤٦	٥٩ إوزة	٦٣ حديقة الإوزة	٥٤ إوزة	٣٧	١٢ جسر	
٢٦ نرد	٤٧	٦٠	٦١	٦٢	٥٣ نرد	٣٦ إوزة	١١
٢٧ إوزة	٤٨	٤٩	٥٠ إوزة	٥١	٥٢ سجن	٣٥	١٠
٢٨	٢٩	٣٠	٣١ بئر	٣٢ إوزة	٣٣	٣٤	٩ إوزة
١ البداية	٢	٣	٤	٥ إوزة	٦ جسر	٧	٨

إلى حديقة الإوزة



إوزة

تقدّم إلى الإوزة التالية وارم النرد مجدّدًا.



جسر

اعبر الجسر: من ٦ انتقل إلى ١٢ (ومن ١٢ عُد إلى ٦ في بعض البيوت).



نزل

استرح في النزل: تخطّ دورًا واحدًا.



بئر

سقطت في البئر: انتظر حتى يصل لاعب آخر إلى هنا لينقذك.



مناهة

ضللت طريقك في المناهة: عُد إلى المربع ٣٠.



سجن

في السجن: تخطّ دورين (أو انتظر حتى يتم الإفراج عنك).



العودة إلى ١

ابدأ من جديد من المربع ١.



حديقة الإوزة

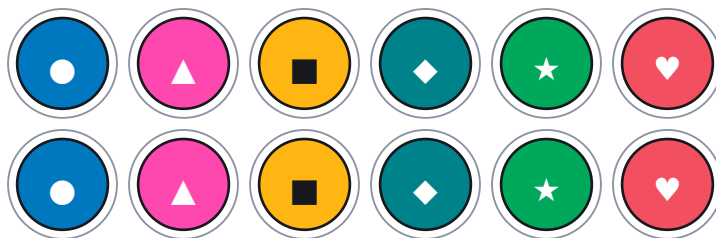
صل إلى ٦٣ بالضبط لتفوز! واحسب الخطوات الزائدة إلى الوراء.



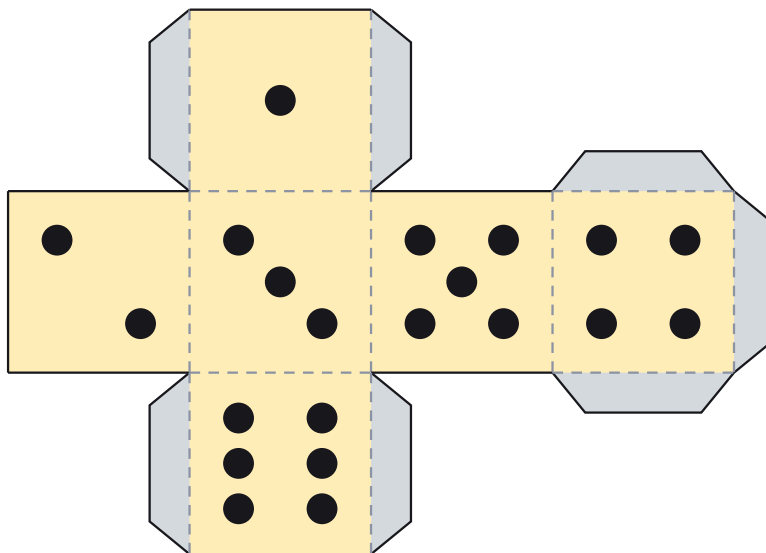
نرد

انتقل من مربع النرد إلى المربع الآخر (٢٦ ↔ ٥٣).

القطع المراد قصّها

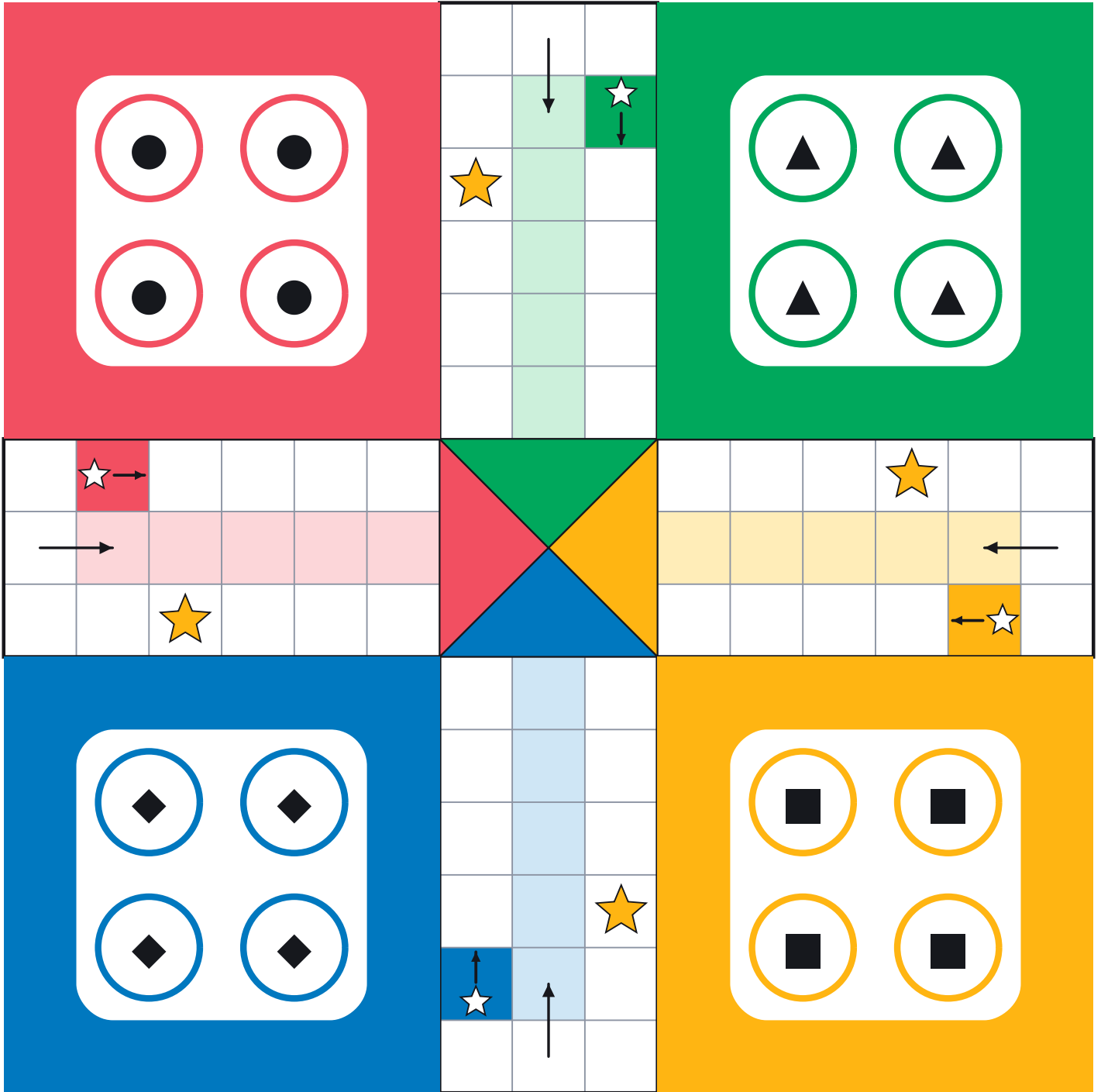


قُصّ على طول الخطوط المتصلة. اطو على طول الخطوط المتقطعة.



أربع ساحات، وسباق واحد إلى البيت

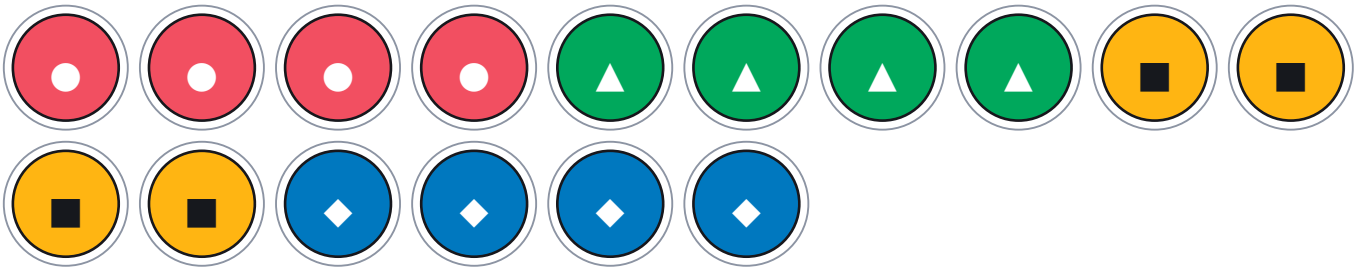
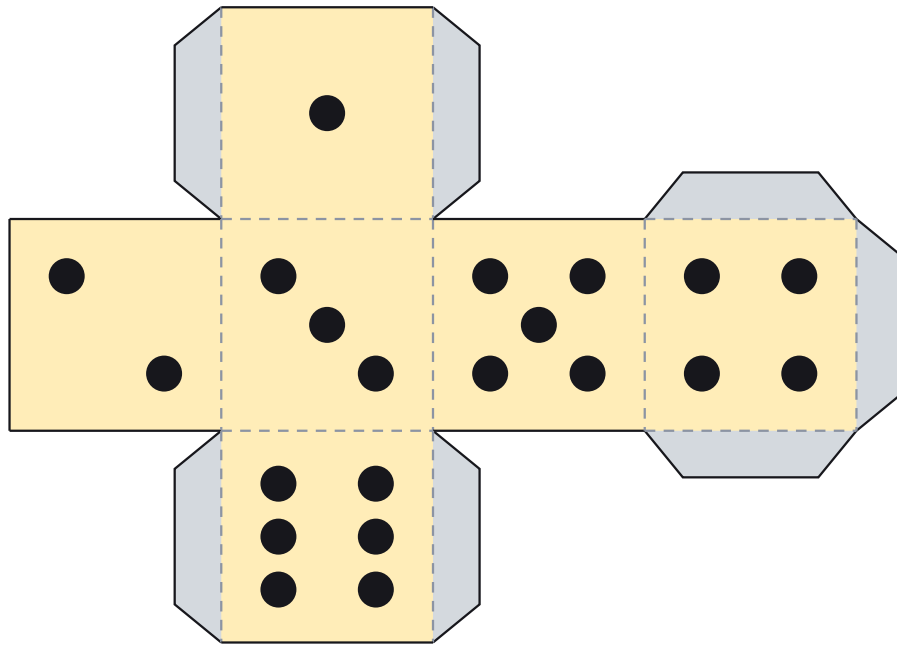
ارم ٦ لُتُخرج قطعة. سير في اتجاه عقارب الساعة حول اللوحة، ثم اصعد عمود بيتك. إذا وقعت على قطعة خصم، فأعدها إلى ساحتها.



مربع أمان ★

أربع ساحات، وسباق واحد إلى البيت

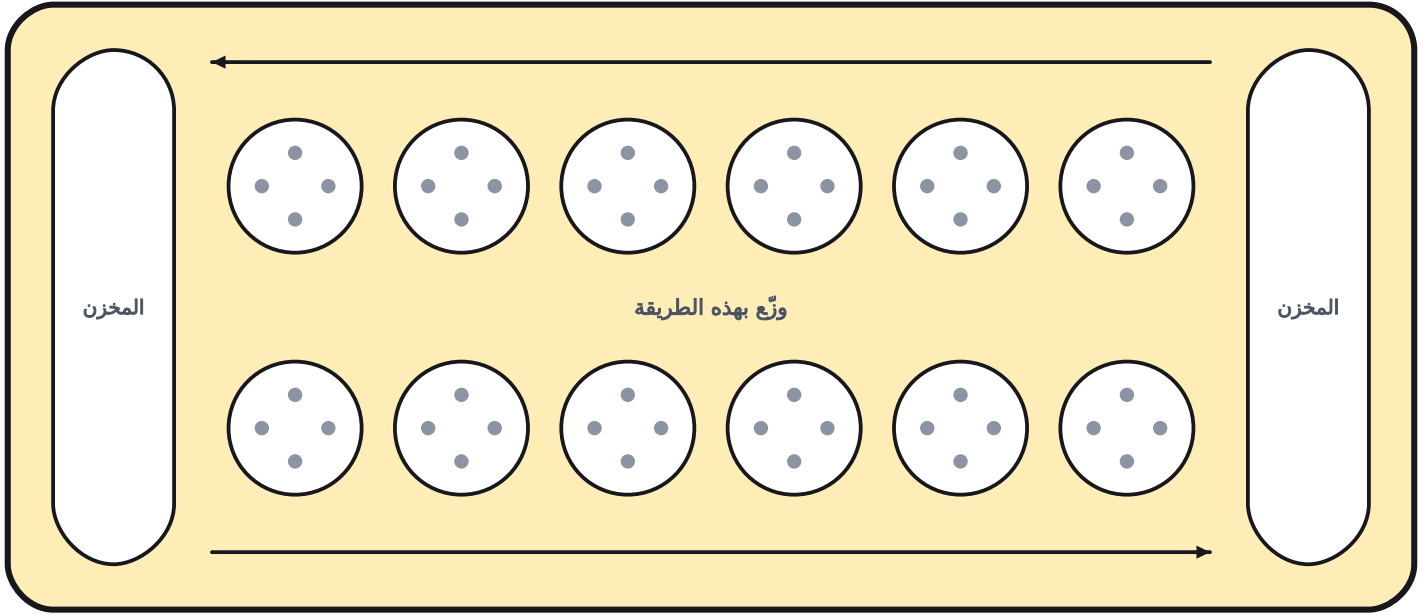
قُصّ على طول الخطوط المتصلة.



وزّاء، عدّ، أسر

أوير / أوالي ٢٠ × ٦

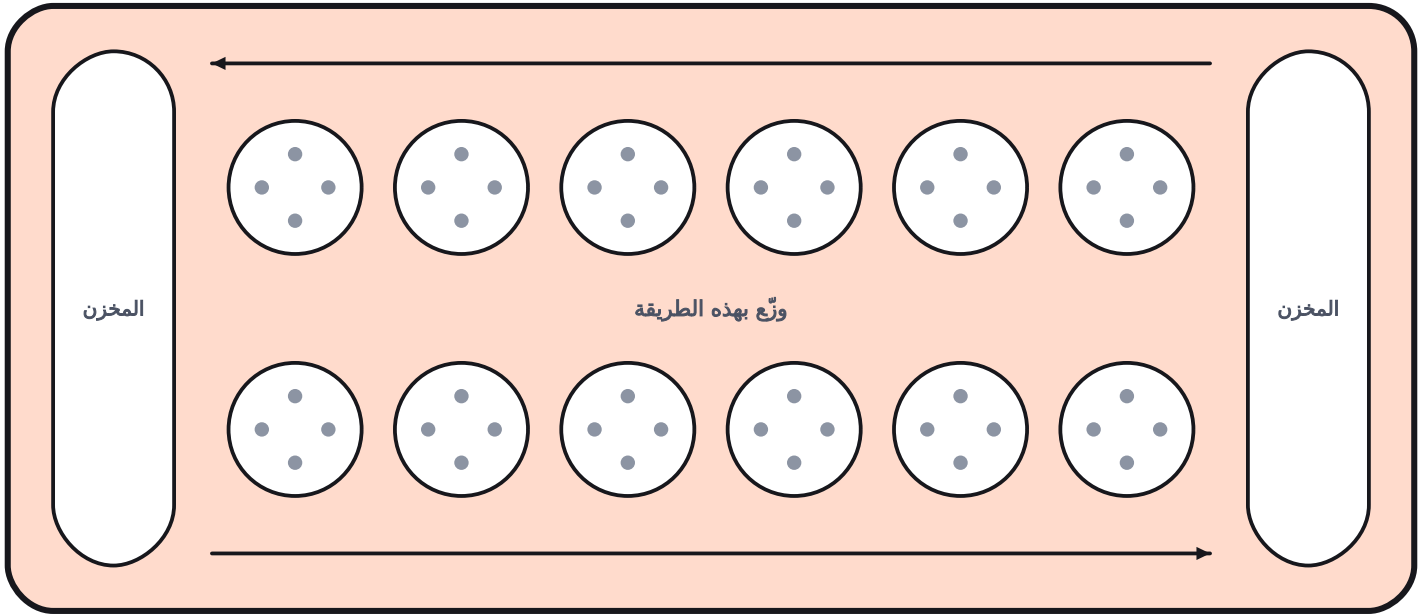
اللاعب ٢



اللاعب ١

٤ بذور في كل حفرة. تأسر حين تجعل بذرتك الأخيرة في حفرة خصمك ٢ أو ٣ بذور.

اللاعب ٢

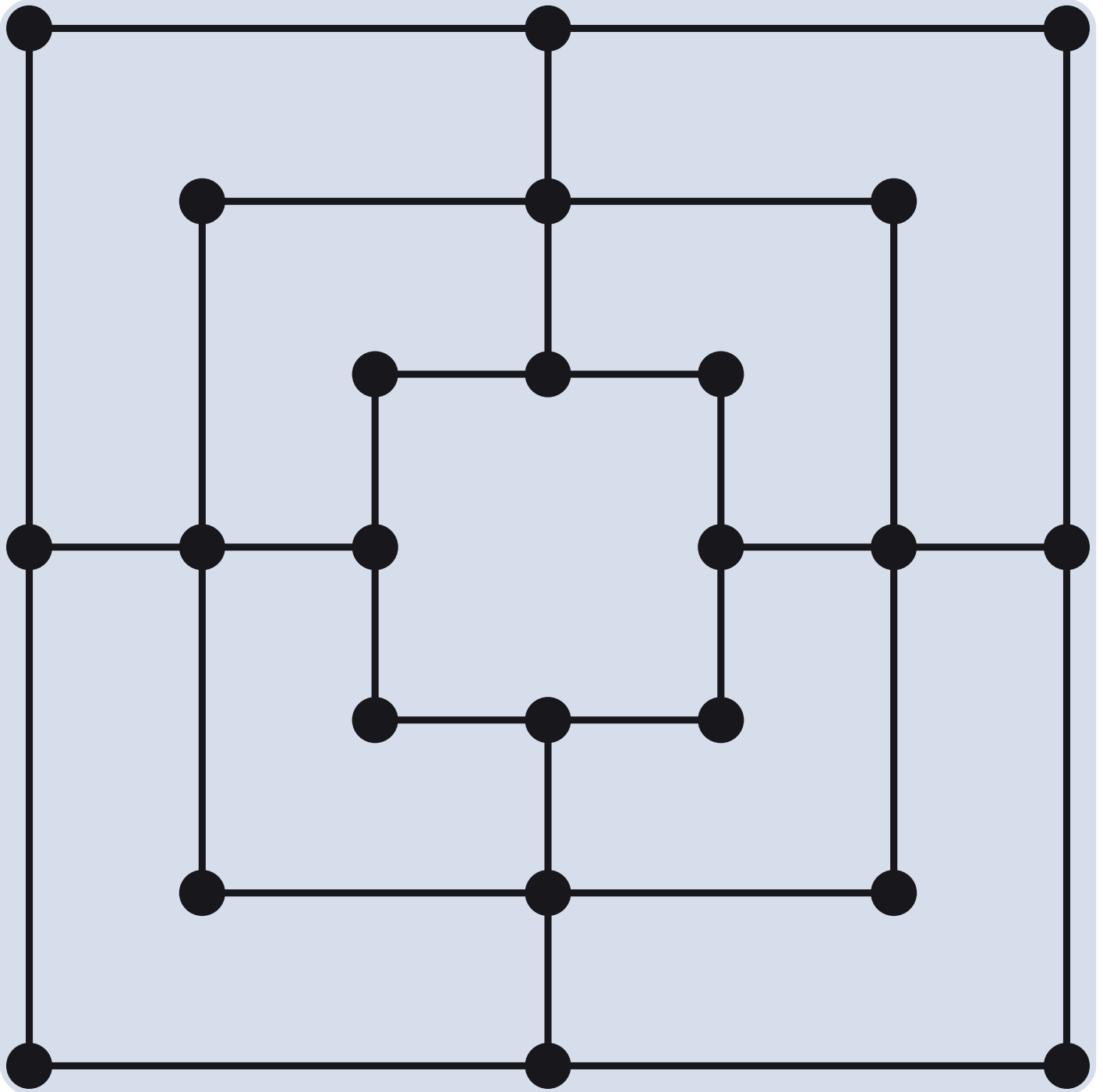


اللاعب ١

٤ بذور في كل حفرة. تأسر حين تجعل بذرتك الأخيرة في حفرة خصمك ٢ أو ٣ بذور.

كوّن طاحونة

تناوبوا على وضع قطعكم على نقاط فارغة، ثم انزلقوا بها على خط نحو نقطة مجاورة. كوّن طاحونة (ثلاث قطع متتالية على خط) لتزيل قطعة من خصمك. قُلّل قطع خصمك إلى اثنتين، أو اجعله غير قادر على الحركة لتفوز.

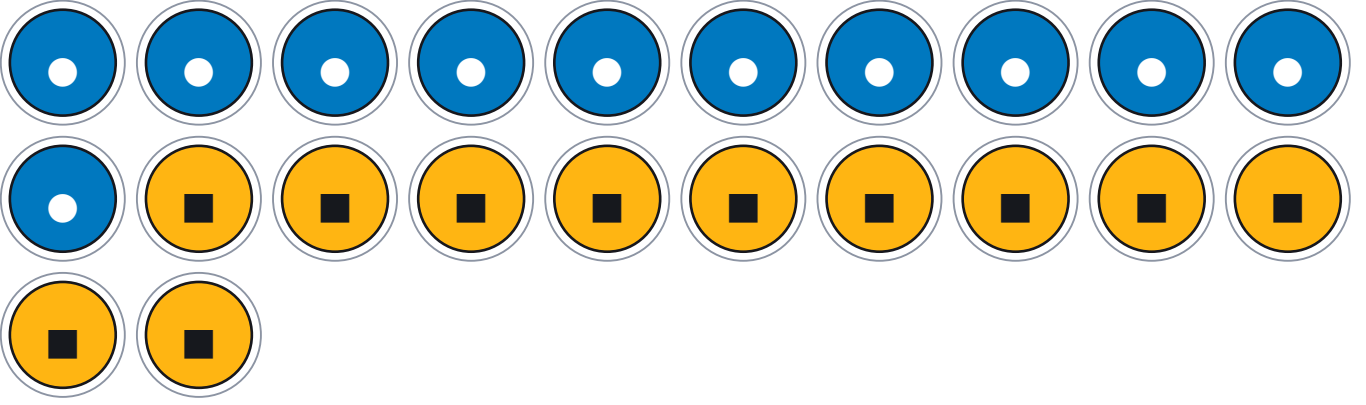


طاحونة تسعة رجال · القطع لكل لاعب: ٩

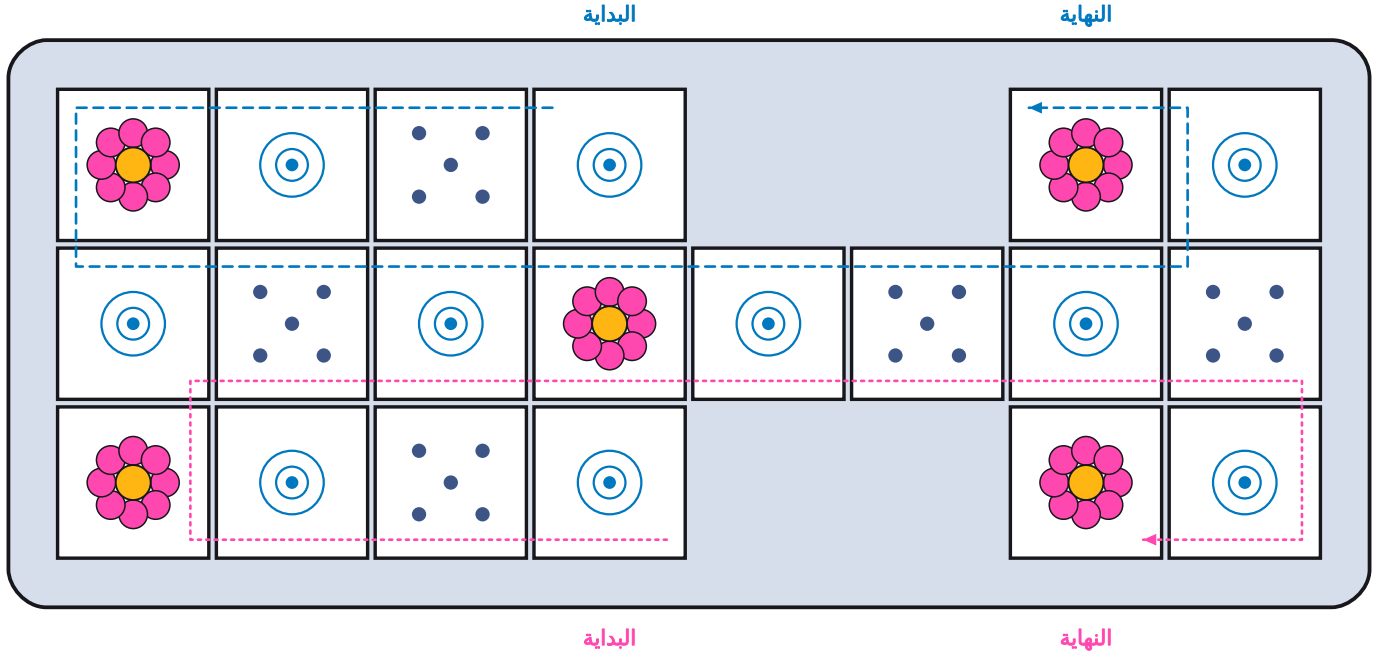
اختياري: حين لا يبقى لك سوى ثلاث قطع، يجوز لك القفز إلى أي نقطة فارغة.

كوّن طاحونة

قُصّ على طول الخطوط المتصلة.



لعبة من أور القديمة



طريقة اللعب

النرد: ارم أربع عملات واحسب عدد الصور (٤-٠).
لكل لاعب ٧ قطع خارج اللوحة. حرك قطعة بعدد الصور التي ظهرت.
يجب أن تصل بالعدد الدقيق؛ والمربع يتسع لقطعة واحدة.
في الصف الأوسط المشترك، إذا وقعت على قطعة خصم فأعدها إلى خارج اللوحة.
الوقوف على وردة يمنحك رمية أخرى؛ والوردة الوسطى مربع آمن.
أخرج قطعك بالعدد الدقيق. اجمع القطع السبع في البيت لتفوز.

اللاعب أ



اللاعب ب

